**PRUEBAS DE SOFTWARE**

**Pérez Lara Cía LTDA.**

**SENA**

**2022**

CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN.
2. OBJETIVO DE PRUEBAS DE SOFTWARE.
3. OBJETIVO DEL PROYECTO.
4. PRUEBAS DE SOFTWARE.

4.1 PRUEBAS DE CAJA NEGRA.

4.1.1 LOGIN.

4.1.1.2 VALIDACIÓN USUARIO

4.1.2. CREACIÓN DE USUARIOS.

4.1.2.1 CREAR NUEVO USUARIO.

4.1.3 CREACIÓN DE CLIENTES.

4.1.3.1 CREAR CLIENTE.

1. GLOSARIO DE TÉRMINOS.
2. BIBLIOGRAFÍA.

**INTRODUCCIÓN**

Este documento da a conocer el plan de pruebas del software que busca comprobar el funcionamiento adecuado del sistema teniendo en cuenta los requerimientos funcionales y no funcionales, por otra parte, se realizarán pruebas para detectar posibles errores así mismo poder documentarlos y corregirlos esto con el fin de asegurar la calidad del producto.

**OBJETIVO PRUEBAS DE SOFTWARE**

Detectar, corregir y proporcionar la confiabilidad del software para

Asegurar la correcta funcionalidad del producto.

**OBJETIVO DEL PROYECTO**

Desarrollar un sistema de información orientado a la web para la gestión de clientes y cotizaciones de seguros para la empresa Pérez Lara Cia LTDA.

**PRUEBAS DE SOFTWARE**

**PRUEBAS DE CAJA NEGRA.**

LOGIN

4.1.1.2 VALIDACIÓN USUARIO

| **Caso 1 :** Login  **Responsable:** Juan Sebastian Diaz Alarcon. |
| --- |
| **Descripción de la prueba:**  Diligenciar los campos del formulario de Login con diferentes correos, ingresando valores de texto y alfanuméricos.  Ingresar al formulario con usuarios que no existen y contraseñas incorrectas.  Ingresar todos los campos del Login de forma correcta y acceder al sistema. |
| **Pre-Condiciones:**  1. Estar registrado  2. Ingresar el email y la password correctamente. |
| **Entrada:**  ● Email o usuario.  ● Password |
| **Salida:**  Iniciar la sesión correctamente y llevar a la página principal del sistema. |
| **Resultados esperados:**  Aparecerá una ventana emergente evidenciando qué el correo o contraseña no son correctos haciendo que no pueda acceder al sistema. |
| **Resultados reales:**  Aparecerá una ventana emergente evidenciando qué correo o contraseña no se encuentran, haciendo que no pueda acceder al sistema. Una vez escrito los datos bien podrá ingresar al sistema.  Se realizará un ingreso satisfactorio y así se podrá acceder al sistema. |

RESULTADOS DE PRUEBA:

(IMAGENS DE LOGIN)

4.1.2. CREACIÓN DE USUARIOS.

4.1.2.1 CREAR NUEVO USUARIO.

| **Caso 2 :** Creación de usuarios.  **Responsable:** Juan Sebastian Diaz Alarcon. |
| --- |
| **Descripción de la prueba:**  Diligenciar los campos del formulario con diferentes datos, ingresando valores de texto,alfanuméricos,  Dejar campos vacíos del formulario.  Ingresar todos los campos del formulario de forma correcta y crear un nuevo usuario. |
| **Pre-Condiciones:**  1. No estar registrado. |
| **Entrada:**  ● Tipo de documento  ● Nombres y apellidos  ● rol  ● dirección  ● teléfono  ● email  ● password  ● fecha de nacimiento |
| **Salida:**  Registro correcto de una persona |
| **Resultados esperados:**  Aparecerá un mensaje de error evidenciando en qué campo le hace falta escribir el dato y no se podrá registrar el usuario hasta que se completen todos los datos. |
| **Resultados reales:**  Mostrar mensajes de alerta por cada campo que se diligencia de forma incorrecta, indicando en cada uno el error que se está cometiendo.  Se realizará un registro con todos los campos bien establecidos haciendo así un registro exitoso.  Se realizará un ingreso satisfactorio y así se podrá acceder al sistema. |

RESULTADOS DE PRUEBA:

(IMAGENS DE LOGIN)

4.1.3 CREACIÓN DE CLIENTES.

4.1.3.1 CREAR CLIENTE.

| **Caso 2 :** Creación de clientes.  **Responsable:** David Santiago Caro. |
| --- |
| **Descripción de la prueba:**  Diligenciar los campos del formulario con diferentes datos, ingresando valores de texto,alfanuméricos.  Dejar campos vacíos del formulario  Ingresar todos los campos del formulario de forma correcta y crear un nuevo usuario. |
| **Pre-Condiciones:**  1. No estar registrado. |
| **Entrada:**  ● Tipo de documento  ● Nombres y apellidos  ● Dirección  ● teléfono  ● Email  ● Fecha de nacimiento  ● Estado |
| **Salida:**  Creación de un nuevo cliente. |
| **Resultados esperados:**  Aparecerá un mensaje de error evidenciando en qué campo le hace falta escribir el dato y no se podrá registrar el usuario hasta que se completen todos los datos. |
| **Resultados reales:**  Mostrar mensajes de alerta por cada campo que se diligencia de forma incorrecta, indicando en cada uno el error que se está cometiendo.  Se realizará un registro con todos los campos bien establecidos haciendo así un registro exitoso.  Se realizará un ingreso satisfactorio y así se podrá acceder al sistema. |

RESULTADOS DE PRUEBA:

(IMAGENS DE LOGIN)

**GLOSARIO DE TÉRMINOS.**

**CRUD:** Está relacionado a la gestión de datos digitales y es un acrónimo para las maneras en las que se puede operar sobre información almacenada. Es un mnemónico para las cuatro funciones del almacenamiento que son (Create, Read, Update, Delete).

**PRUEBAS DE CAJA NEGRA:** Es un método de prueba de software que analiza la funcionalidad de un software / aplicación sin saber mucho sobre la estructura / diseño interno del elemento que se está probando y compara el valor de entrada con el valor de salida.

**BIBLIOGRAFÍA.**

* https://profile.es/blog/que-es-el-testing-de-software/

**CONTROL DE DOCUMENTO.**

|  | **Nombre** | **Cargo** | **Dependencia** | **Fecha** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Autor(es)** | Oscar Giovanny Lopez | Aprendiz/ADSI | Teleinformática | 24/05/2022 |
|  | David Santiago Caro | Aprendiz/ADSI | Teleinformática | 30/05/2022 |

**CONTROL DE CAMBIOS** (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)**.**

|  | **Nombre** | **Cargo** | **Dependencia** | **Fecha** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Autor(es)** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |